



**Drupal Lyon**  
24 janvier 2013

---

# **Créer un site par le code**

---

Pierre Guézennec



## Au sommaire !

1. Mise en jambe

**1.1** Pourquoi se prendre la tête en faisant comme ça ?

**1.2** Avantages et inconvénients de la méthode

---



## Au sommaire !

2. Technique

**2.1** Pré-requis

**2.2** Créer ses modules

**2.3** Créer des rôles

**2.4** Créer des styles d'image

**2.5** Créer des formats d'entrée

**2.6** Créer des types de contenu

---



## Au sommaire !

2. Technique (suite)

**2.7** Gérer les permissions

**2.8** Créer des champs et des instances

**2.9** Gérer les variables



Créer un site par le code

---

# **1. Mise en jambe !**

---



## 1.1 Pourquoi se prendre la tête en faisant comme ça ?

Constat :

- Plantage de BDD sans sauvegarde
  - Contrôle de la configuration
  - Plaisir du développeur :)
-



## 1.2 Avantages et inconvénients de la méthode

Avantages :

- ✓ 100% de la configuration dans des fichiers
  - ✓ Code perfectionné et au plus proche des besoins
  - ✓ Apprentissage efficace & perfection des connaissances
  - ✓ Réduction du nombre de modules
  - ✓ Déploiement rapide d'une copie du site
-



## 1.2 Avantages et inconvénients de la méthode

Inconvénients :

- ✗ Durée de développement des premiers projets
  - ✗ Pas adapté aux sites à configuration simple
  - ✗ Il faut prendre du plaisir à coder...
-



Créer un site par le code

---

## **2. Technique**

---



## 2.1 Pré-requis

- Grosse préparation en amont
  - Bonne connaissance de l'[API Drupal](#)
  - Savoir rechercher dans l'[API Drupal](#)
  - Être à l'aise avec la création de modules
  - Savoir se servir des [hook](#)
  - Maîtrise de [PHP](#) et de [JS/jQuery](#) si besoin
-

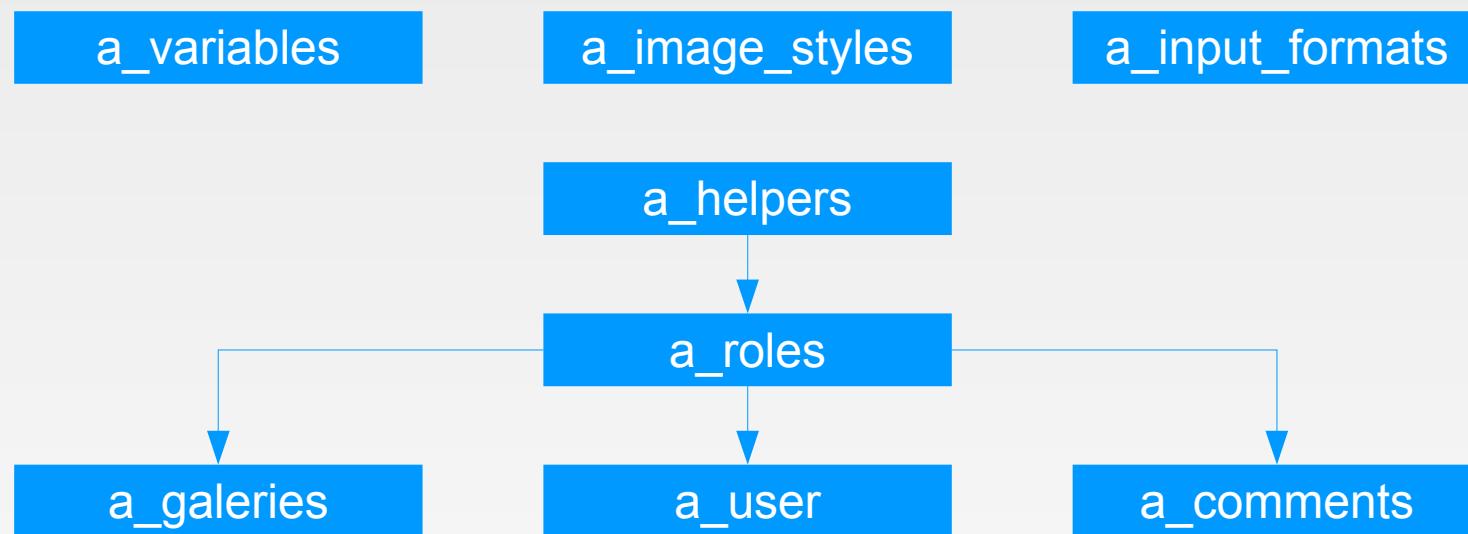


## 2.2 Conseils pour créer ses modules

- Tutoriels complets sur [drupal.org](https://drupal.org) et ailleurs
  - Préfixer ses modules
  - Même [package](#) pour les modules dans le [.info](#)
  - Récupérer des bouts de code ailleurs
  - Étudier les autres modules ([core](#) et [contrib](#))
-



Exemples de modules custom d'un site de galeries :





## 2.3 Créer des rôles

Dans le fichier .module :

```
function _MYMODULE_role_list() {  
  $roles = array(  
    'role1',  
    'role2',  
    'role3',  
  );  
  return $roles;  
}
```



# Créer un site par le code

---

```
function MYMODULE_modules_enabled($modules) {  
  if (in_array('MYMODULE', $modules)) {  
    $roles = _MYMODULE_role_list();  
    foreach ($roles as $role) {  
      if (!user_role_load_by_name($role)) {  
        $new_role = new stdClass();  
        $new_role->name = $role;  
        user_role_save($new_role);  
      }  
    }  
  }  
}
```

---



## 2.4 Créer des styles d'image

Dans le fichier .install :

```
function _MYMODULE_styles_list() {  
  $image_styles = array(  
    '100x100' => array(  
      'name' => '100x100',  
      'effects' => array(  
        'image_scale_and_crop' => array(  
          'width' => 100,  
          'height' => 100,  
        ),  
      ),  
    ),  
  ),  
},
```



# Créer un site par le code

---

```
'scale640' => array(
    'name' => 'scale640',
    'effects' => array(
        'image_scale' => array(
            'width' => 640,
            'height' => 640,
            'upscale' => FALSE,
        ),
    ),
),
);
return $image_styles;
}
```



# Créer un site par le code

---

```
function MYMODULE_install() {
  $image_styles = _MYMODULE_styles_list();
  foreach ($image_styles as $key => $style) {
    if (!image_style_load($style['name'])) {
      $image_style = image_style_save(
        array('name' => $style['name']))
    };
  }
  foreach ($style['effects'] as $name => $data) {
    $effect = array(
      'name' => $name,
      'data' => $data,
      'isid' => $image_style['isid'],
    );
    image_effect_save($effect);
  }
}
```

---



# Créer un site par le code

---

```
function MYMODULE_uninstall() {  
  $image_styles = _MYMODULE_styles_list();  
  foreach ($image_styles as $key => $style) {  
    if ($style_load=image_style_load($style['name'])) {  
      image_style_delete($style_load);  
    }  
  }  
}
```

---



## 2.5 Créer des formats d'entrée

Dans le fichier .install :

```
function MYMODULE_install() {
  $basic_format = array(
    'format' => 'basic',
    'name' => 'Basic',
    'weight' => 0,
    'filters' => array(
      // URL filter.
      'filter_url' => array(
        'weight' => 0,
        'status' => 1,
      ),
    ),
  );
}
```



# Créer un site par le code

```
// HTML filter.  
'filter_html' => array(  
    'weight' => 1,  
    'status' => 1,  
    'settings' => array(  
        'allowed_html' => '<br> <p> <a> ...',  
        'filter_html_help' => 0,  
    ),  
) ,  
// Line break filter.  
'filter_autop' => array(  
    'weight' => 2,  
    'status' => 1,  
) ,
```



# Créer un site par le code

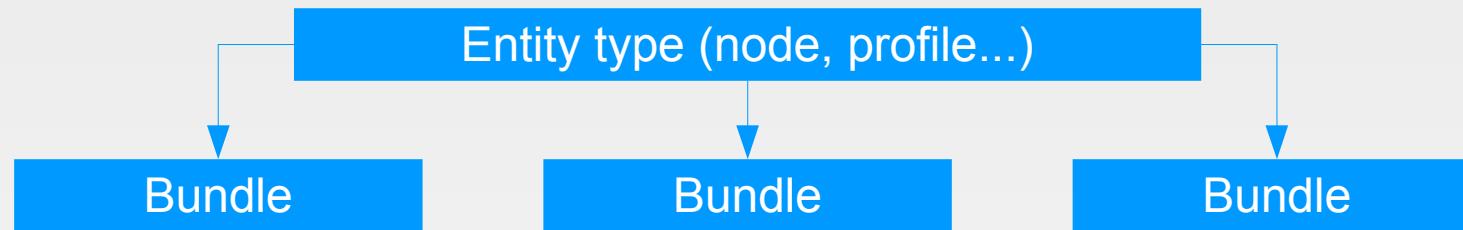
---

```
// HTML corrector filter.  
'filter_htmlcorrector' => array(  
    'weight' => 10,  
    'status' => 1,  
),  
,  
);  
$basic_format = (object) $basic_format;  
filter_format_save($basic_format);  
  
$basic_perm = filter_permission_name($basic_format);  
user_role_grant_permissions(  
    DRUPAL_AUTHENTICATED_RID,  
    array($basic_perm)  
,  
);  
}
```

---



## 2.6 Créer des types de contenus



Dans le fichier .install :

```
function _MYMODULE_nodes() {  
  $t = get_t();  
  $nodes = array();
```



# Créer un site par le code

---

```
$nodes['photograph'] = array(  
    'node' => array(  
        'type' => 'photograph',  
        'name' => $t('Photograph'),  
        'base' => 'node_content',  
        'description' => $t('Bla bla bla'),  
        'title_label' => $t('Image title'),  
    ),  
    'config' => array(  
        'comment' => 2,  
        'node_preview' => 0,  
        'node_submitted' => 0,  
        'comment_subject_field' => 0,  
        'comment_preview' => 0,  
    ),  
);  
return $nodes;  
}
```

---



# Créer un site par le code

```
function MYMODULE_install() {
  $installed_nodes = _MYMODULE_nodes();
  foreach ($installed_nodes as $installed) {
    // Install
    $content_installed =
      node_type_set_defaults($installed['node']);
    node_type_save($content_installed);
    unset($content_installed);
    // Config
    foreach ($installed['config'] as $config => $value) {
      variable_set($config . '_' . $installed['node']['type']
        $value);
    }
  }
}
```



## 2.7 Gérer les permissions

Par exemple, dans la boucle d'installation des node types :

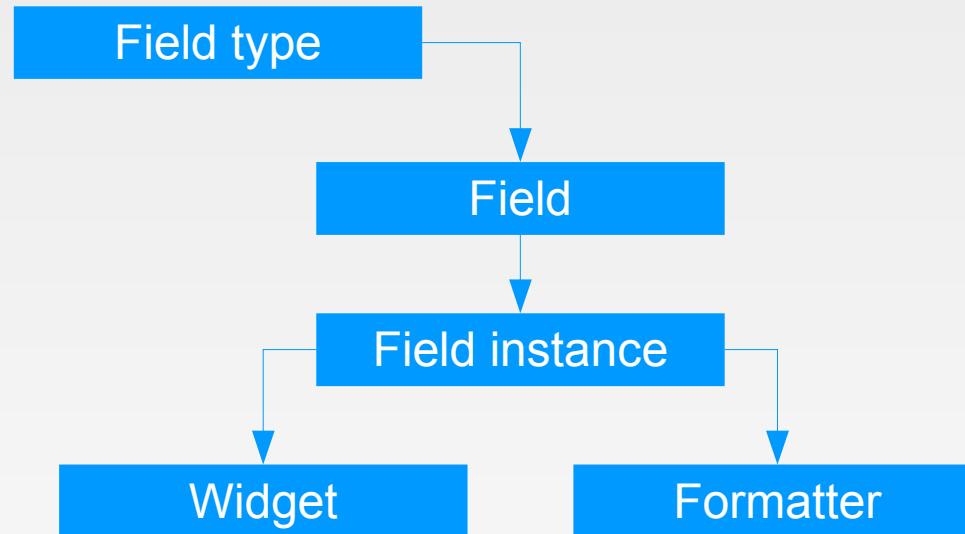
```
user_role_grant_permissions(  
    DRUPAL_AUTHENTICATED_RID,  
    array(  
        'create ' . $installed['node']['type'] . ' content',  
        'edit own ' . $installed['node']['type'] . ' content',  
        'delete own ' . $installed['node']['type'] . ' content',  
    )  
);
```

```
user_role_revoke_permissions()
```

```
user_role_change_permissions()
```



## 2.8 Créer des champs et des instances





# Créer un site par le code

---

```
function _MYMODULE_fields() {  
  
  $fields = array();  
  
  $fields['photograph'] = array(  
    'field' => array(  
      'field_name' => 'photograph',  
      'type' => 'image',  
      'cardinality' => FIELD_CARDINALITY_UNLIMITED,  
      'settings' => array(  
        'uri_scheme' => 'private',  
        'default_image' => 'default.png',  
      ),  
    ),  
  );  
  return $fields;  
}
```

---



# Créer un site par le code

---

```
function _MYMODULE_instances() {  
  
  $instances = array();  
  
  $instances['photograph'] = array(  
    'field_name' => 'photograph',  
    'entity_type' => 'node',  
    'bundle' => 'photograph',  
    'label' => t('Photograph'),  
    'required' => TRUE,  
    'settings' => array(  
      'file_directory' => '[current-user:uid]',  
      'file_extensions' => 'jpg jpeg',  
      'max_filesize' => '32 MB',  
    ),  
  ),
```

---



# Créer un site par le code

---

```
'widget' => array(
    'type' => 'image_image',
    'settings' => array(
        'preview_image_style' => '100x100',
    ),
),
),
'display' => array(
    'default' => array(
        'label' => 'hidden',
        'type' => 'image',
        'settings' => array(
            'image_style' => 'large',
        ),
    ),
),
),
);
return $instances;
}
```

---



# Créer un site par le code

---

```
function MYMODULE_install() {  
  
  foreach (_MYMODULE_fields() as $field) {  
    field_create_field($field);  
  }  
  
  foreach (_MYMODULE_instances() as $instance) {  
    $instance['entity_type'] = 'node';  
    $instance['bundle'] = 'photograph';  
    field_create_instance($instance);  
  }  
}  
  
}
```

---



# Créer un site par le code

---

```
function MYMODULE_uninstall() {  
  
  foreach (_MYMODULE_fields() as $field) {  
    field_delete_field($field['field_name']);  
  }  
  
  $instances = field_info_instances('node',  
                                      'photograph');  
  foreach ($instances as $instance) {  
    field_delete_instance($instance);  
  }  
}  
  
}
```

---



## 2.9 Gérer les variables

```
function MYMODULE_install() {  
  variable_set(  
    'image_jpeg_quality_backup',  
    variable_get('image_jpeg_quality')  
  );  
  variable_set('image_jpeg_quality', 100);  
}  
  
function MYMODULE_uninstall() {  
  variable_set(  
    'image_jpeg_quality',  
    variable_get('image_jpeg_quality_backup')  
  );  
  variable_del('image_jpeg_quality_backup');  
}
```

---



Créer un site par le code

---

## Utile...

<http://api.drupal.org>

<http://drupal.org/project/examples>

---



Créer un site par le code

---

**Merci :)**

